Лепим лошадку

1



2



3



4



5



6



Четыре ноги — четыре опоры



Лошадь стоит устойчиво



Четыре опоры

Перед переносом фигурки

A4 · масштаб 100% · без подгонки

- [ ] Четыре ноги одной высоты.
- [ ] Все копыта касаются опоры.
- [ ] Шея широкая, голова небольшая.
- [ ] Грива и хвост не перевешивают тело.

Как проверить опору до гривы и хвоста

Поставьте туловище с четырьмя ногами на ровную подставку и посмотрите на него сбоку. Все четыре нижних среза должны касаться поверхности. Если одна нога висит, осторожно удлините именно её или укоротите самую длинную. Затем добавьте шею и голову и повторите проверку.

Когда передняя часть перевешивает, уменьшите голову и наклоните шею ближе к туловищу. Разгладьте широкие соединения пальцем. Для первой попытки сделайте ноги короткими и толстыми. Обычный пластилин остаётся мягким, поэтому тонкие длинные ноги могут согнуться даже у фигурки, которая сначала стояла.