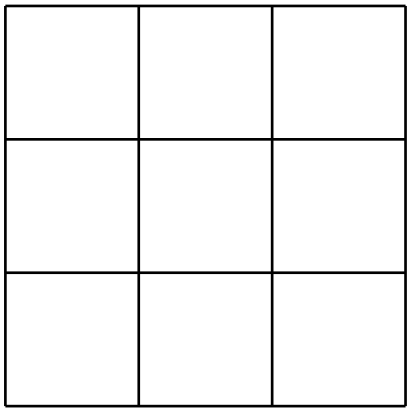
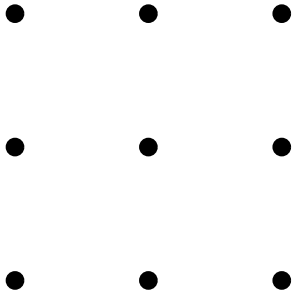
Короткие игры вдвоём

Крестики-нолики, квадраты из точек и пятнадцать палочек

Крестики-нолики — соберите три знака в линию.





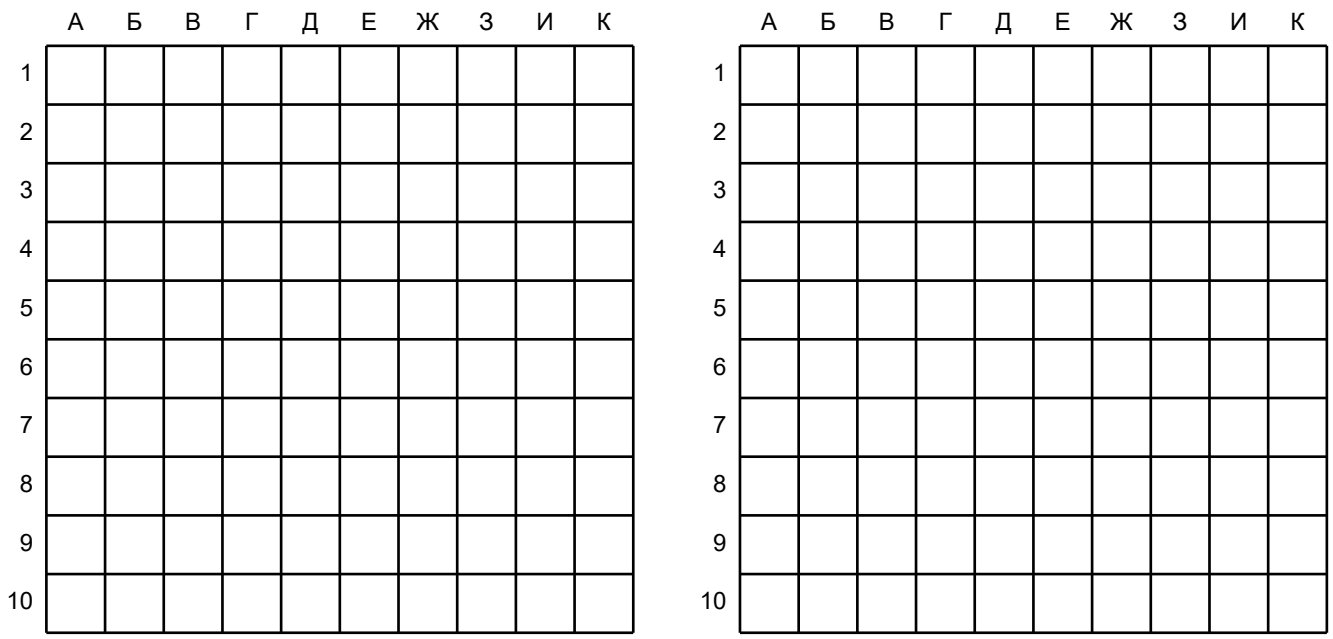
Квадраты из точек — соединяйте соседние точки. Закрыли клетку — поставьте букву и ходите ещё.



Пятнадцать палочек. За ход зачеркните от 1 до 3. Кто забрал последнюю, выигрывает.

Морской бой

Одному игроку нужны своё поле и поле выстрелов.



Флот из 10 кораблей: один на 4 клетки, два на 3, три на 2 и четыре на 1. Корабли не касаются даже углами. После попадания ход продолжается.

Слова из слова

СНЕГОПАД. Составляйте новые слова по очереди.

Пример: снег — 4 очка, год — 3 очка. Повторять уже записанные слова нельзя. Два пропуска подряд заканчивают партию.

Игрок 1	Игрок 2

Состав флота для морского боя

На поле 10 × 10 каждый игрок размещает десять кораблей. Один занимает четыре клетки, два — по три, три — по две, четыре — по одной. Всего получается 20 клеток. Корабли располагаются по горизонтали или вертикали и не соприкасаются даже углами.

После выстрела называйте «мимо», «ранил» или «убил». При попадании игрок стреляет ещё раз. Отдельное пустое поле нужно для отметок выстрелов по сопернику. Перед первой партией пересчитайте корабли на своём поле, сохраняя его закрытым от второго игрока.